

キャラクター名

プレイヤー名

大門 貴

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	プリーチャー	性別	♂
称号クラス			年齢	13	
種族	アーシアン：事故		境遇	霧：転移表(事故)	
出自 (効果)	孤立無援：特異表(事故)		目標	居場所：目的表(事故)	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	15	12	34	9	29	12	20	HP	186
ボーナス	5	4	11	3	9	4	6	MP	144
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0	フェイト	5
他修正		1	1		2		2		
能力値	5	7	15	4	13	4	8		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ブラッドダガー	至近	-1	15	0	0	0	0	0
左手	S3ブラッドダガー	至近	-1	15	0	0	0	0	0
頭部	S1ブラッディベレー					3			
胴部	S1ローグベスト				1	12	1		
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	神遺剣の鞘								
	能力値		7	0	15	0	4	28	10
スキル	トラップ探索		1	61	4	2	2	10	10
その他	アイテム鑑定		3	10		1		2	20
	総計(右)		10	86					
	総計(左)		10	86	21	21	7	40	42
	総計(両)		9	101					m
	ダイス数		4 d	2 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	13			13	+ 2 d		S3ブラッドダガー
トラップ解除	7			7	+ 2 d		└武烈のクリスタル
危険感知	13			13	+ 2 d		└弱体：逆上のクリスタル
エネミー識別	4			4	+ 2 d		└弱体：威圧のクリスタル
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		S3ブラッドダガー
魔術判定					+ d		└武烈のクリスタル
呪歌判定					+ d		└弱体：放心のクリスタル
錬金術判定					+ d		└弱体：スリッパのクリスタル

現在重量：	47						S1ブラッディベレー	小道具入れ
最大重量：	47	所持金：	14640	預金・借金：			└敏捷のクリスタル	└スマートフォン
							S1ローグベスト	└耐衝撃カバー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2する。また、キャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7・シナリオ	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：「効果」に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト点につき [MP] 10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを [MP] で消費すること。ただし、「分類：ロール」スキルには効果を発揮しない。								
イミュニティ：スリッパ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際にバッドステータスをひとつ選択せよ。あなたは選択したバッドステータスを受けなくなる。								
エクセレントギフト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【幸運】に+2する。								
ゴッドシャード	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功	7・シナリオ	
効果：Ft1点消費。メジャーアクションで行なう判定の直後に使用する。その判定の結果をクリティカルに変更する。クリティカルによるダイスロールの増加が発生した場合、6の目の数にかかわらず、そのダイスロールに+1Dする。								
インバイオアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知判定と回避判定の達成値に+[SL+1]する。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：リアクションと危険感知判定の達成値に+[SL+1]する。								
オーソリティ：アーケンラヴ	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL	
効果：対象が攻撃の命中判定を行なう直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセス1回行なう。このメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時にあなたの【HP】は0となる。								
リーズンアウト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定と同時に使用する。その判定に対するリアクションの判定に-1Dする。								
マードラスキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス増加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1)D]する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								

大門 貴(オオカド タカシ)

上記年齢は1003年の物

誕生日：8月8日

一人称：俺

・誓約

「魔を呼ぶ空鞘」

【恩恵】アイテム。あなたは神遺剣の鞘を取得している。

【束縛】あなたがなんらかの判定でファンブルした場合、あなたは[CL×5]点のHPロスと[威圧]を受ける。

「最初は帰りたいと思ってたさ。だけど、こっちで大切な居場所が出来たんだ」

地元の名士の息子として生まれるも両親は事故により早くに他界。遺産相続のいざこざの結果、叔父が保護者となり土地と財産の管理をしてもらうことになる。

叔父は不器用でほとんど干渉して来なかったが、生き方を教えてくれる良識のある人だったと貴は記憶している。

自宅の裏山が遊び場であり、サバイバル技術を学んではそこで実践して遊んでいた。山の中に隠れ家を作り、自宅に戻らなかった時は叔父に怒られる。そんな幼少期を過ごしていた。

中学に上がる時、そんな叔父が急病に倒れそのまま帰らぬ人となってしまう。再度勃発する財産関係の問題に嫌気がさし、隠れ家に籠る日々が続いたある日、山全体に濃い霧がかかっていた。

流石にまずいと自宅に戻ろうとするも一向に辿り着かず、気付いたら見知らぬ場所・・・エリンにいた。

そこからは持ち前のサバイバル能力で冒険者としての頭角を現し、自分と同じ境遇の人と共に元の世界へと戻る術を探していた。



[illegible][illegible]