

キャラクター名	プレイヤー名				
大門 貴					

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ブリーチャー	性別	♂
称号クラス				年齢	13
種族	アーシアン：事故			境遇	霧：転移表(事故)
出自 (効果)	孤立無援：特異表(事故)			目標	居場所：目的表(事故)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	12	34	9	29	12	20	
ボーナス	5	4	11	3	9	4	6	
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0	
他修正	1	1		2		2		
能力値	5	7	15	4	13	4	8	

HP

186

MP

144

フェイト

5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ブラッドダガー	至近	-1	15	0	0	0	0	0
左手	S3ブラッドダガー	至近	-1	15	0	0	0	0	0
頭部	S1ブラッディベレー				3				
胸部	S1ローグベスト				1	12	1		
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	神遺劍の鞘								
能力値			7	0	15	0	4	28	10
スキル	【物理】 [アーチャー] [アーマー] [アーマー] [アーマー] [アーマー] [アーマー]		1	61	4	2	2	10	10
その他	【アーチャー】 [アーマー] [アーマー] [アーマー] [アーマー] [アーマー]		3	10		1		2	20
総計(右)			10	86					
総計(左)			10	86					
総計(両)			9	101					m
ダイス数			4 d	2 d	6 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	13			13 + 2 d	S3ブラッドダガー
トラップ解除	7			7 + 2 d	「武烈のクリスタル」
危険感知	13			13 + 2 d	「弱体：逆上のクリスタル」
エネミー識別	4			4 + 2 d	「弱体：威圧のクリスタル」
アイテム鑑定	4			4 + 2 d	S3ブラッドダガー
魔術判定				+ d	「武烈のクリスタル」
呪歌判定				+ d	「弱体：放心のクリスタル」
鍊金術判定				+ d	「弱体：スリップのクリスタル」

現在重量：	47		
最大重量：	47	所持金：	14640

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2する。また、キャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ・ナリオ回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
アームズマスター：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：【効果】に「フェイトを点消費」(nは数字が入る)あるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりができる。この時、必ず消費するフェイトすべてを【MP】で消費すること。ただし、「分類：ロール」スキルには効果を発揮しない。								
イミュニティ：スリップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際にバッドステータスをひとつ選択せよ。あなたは選択したバッドステータスを受けなくなる。								
エクセレントギフト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【幸運】に+2する。								
ゴッドシャード	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功	アーシアン・ナリオ回	
効果：フェイト1点消費。メジャーアクションで行なう判定の直後に使用する。その判定の結果をクリティカルに変更する。クリティカルによるダイスロールの増加が発生した場合、6の目の数にかかわらず、そのダイスロールに+1Dする。								
インバイオアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知判定と回避判定の達成値に+[SL+1]する。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：リアクションと危険感知判定の達成値に+[SL+1]する。								
オーソリティ：アーケンラーヴ	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ナリオSL回	
効果：対象が攻撃の命中判定を行なう直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ブレイブソウル	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセス1回行なう。このメインプロセスで行動済みにならず、メインプロセス終了時にあなたの【HP】は0となる。								
リーズンアウト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定と同時に使用する。その判定に対するリアクションの判定に-1Dする。								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス増加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1)D]する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								

大門 貴(オオカド タカシ) 上記年齢は1003年の物 誕生日：8月8日
一人称：俺
・誓約 「魔を呼ぶ空鞘」 【恩恵】 アイテム。あなたは神遺劍の鞘を取得している。 【束縛】 あなたがなんらかの判定でファンブルした場合、あなたは[CL×5]点のHPロスと【威圧】を受ける。
「最初は帰りたいと思ってたさ。だけど、こっちで大切な居場所が出来たんだ」
地元の名士の息子として生まれるも両親は事故により早くに他界。遺産相続のいざこざの結果、叔父が保護者となり土地と財産の管理をしてもらうことになる。叔父は不器用でほとんど干渉して来なかつたが、生き方を教えてくれる良識のある人だったと貴は記憶している。 自宅の裏山が遊び場であり、サバイバル技術を学んではそこで実践して遊んでいた。山の中に隠れ家を作り、自宅に戻らなかった時は叔父に怒られる。そんな幼少期を過ごしていた。 中学に上がる時、そんな叔父が急病に倒れそのまま帰らぬ人となってしまう。再度勃発する財産関係の問題に嫌気がさし、隠れ家に籠る日々が続いたある日、山全体に濃い霧がかかっていた。 流石にまといと自宅に戻ろうとするも一向に辿り着かず、気付いたら見知らぬ場所・・・エリンにいた。 そこからは持ち前のサバイバル能力で冒険者としての頭角を現し、自分と同じ境遇の人と共に元の世界へと戻る術を探していた。

キャラクター名=

- プレイヤー名

大門 貴

所持品

『漆黒の星			
『蝶の巻物			
『ジエミニカード			
ランチボックス			
『チューイングガム			
ポーションホルダー			
『万能薬			
『万能薬			
『万能薬			
『蘇生薬			
『蘇生薬			
クーラーボックス			
『グレートHPポーション			
『グレートHPポーション			
『グレートMPポーション			
『グレートMPポーション			
ウェポンケース			
『			
ドロップポーチ			
グレートMPポーション×5			
栄養ドリンク×10			
転送石：ライン			
幸運のストラップ			
大地の砥石			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
理力符：地×3			
理力符：水×3			
理力符：火×3			
理力符：風×3			
理力符：光×3			
理力符：闇×3			

■キャラクター名=

– プレイヤー名

大門 貴

所持品