

キャラクター名

祖川真生

プレイヤー名

シンドローム	パロール キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒			衝動	恐怖	初期侵食率	17%
出自	父親不在		経験	トラウマ	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	4r	5	LV+7		HPダメージを与えたとき、硬直付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		父親	P 幸福感	N 疎外感	
		母親	P 幸福感	N 恐怖	
		敷島あやめ	P 同情	N 不安	
		土浦ヒバナ	P 憧憬	N 隔意	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：パロール	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果：C値-LV(下限値7)								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成。この武器で1点でもHPダメージを与えた場合、対象にBSの硬直を付与。								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離を+[LV*2]m。								
瞬速の刃	3	3	Xジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果：組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個。								
ターゲットロック	3	3	セットアップ°	視界	単体	自動		
効果：シーン中、自身が対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[LV*3]。「対象：範囲」のように対象以外のキャラを含めて攻撃した場合、この効果は適用しない。								
攻性変色	1	3	セットアップ°	視界	単体	自動	リミット	
効果：前提条件《ターゲットロック》。《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を+[LV*5]。ただし、暴走を受ける。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

祖川 真生(そがわ まお)

◆プロフィール
M市中央高校に通う眼鏡をかけた高校生。成績は可もなく不可もなくといった平凡。両親は幼い頃に離婚しており、現在母親と生活をしている。何故離婚したのかは知らず、ただ喧嘩をしていた光景が印象に残っておりトラウマとなっている。母親との暮らしは上手くいっているが、時折母親がヒステリーを起こしてしまうため、家にいる時間を減らし図書館で過ごすことが多くなった。その影響で性格は内気で臆病。前髪で目の多くを隠し、無意識に目を合わせないようにしている。

眼鏡を外すと恋愛漫画のヒロインもびっくりするほど美人。ただ、目がめちゃくちゃ悪いので外す機会は中々ない。モチーフはメデューサ。

◆100%↑
{(肉体)}+{DB}+{(瞬速の刃)}+{LV}+1)dx@7 <白兵>命中/《コンセ》《瞬速の刃》
ダイス数：12個

(+1)d10+9+12+10 魔眼槍/《ターゲットロック》《攻性変色》
130点覚醒枠だから将来性がテーマ(命中低い言い訳) 気合で当てていけ