キャラクター名
プランB 聖母　櫻井翔香

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	6		8
感覚	1	0	0	5		6
精神	3	1	0	8		12
社会	2	0	0	16		18

HP	168
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー:骨の剣		0		13+20		骨の剣+死招きの爪
メジャー:妖の招き	白兵	14r+7	6	101		妖の招き+斥力の鎚+重力の手枷+炎の刃+クロスバースト+ ブレイズセル+コンセントレイト
イニシアチブ: 氷熱の軍団		0		32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
地獄の覇者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖の招き	4		メジャー	20m		白兵		
効果 :このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。								
斥力の鎚	6		メジャー			シンドローム		
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[LV*2]m移動する。この移動では、離脱を行なえる。対象がどう移動するかはあなたが決定する。								
重力の手枷	4		メジャー			白兵		
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうすべての判定のダイスが-2個される。この効果は、複数回与えることで重複する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
コンセントレイト	3		メジャー			シンドローム		
効果：								
氷熱の軍団	8		イニシアチブプロセス		シーン(選択)		Dロイス	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
ブレイズセル	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム	破壊、120%	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
炎の刃	8		メジャー			白兵		
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
氷の茨	6		セットアップ				Dロイス	
効果 :そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージから移動して離れたキャラクターはHPをLVD点失う。ただし、あなたが選んだ任意のキャラクターはこの効果を受けない。								
骨の剣	4		マイナー					
効果 :そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。『種別：白兵、技能：<白兵>、命中：-1、攻撃力：+[LV×2+5]、ガード値：6、射程：至近』								
死招きの爪	4		マイナー				リミット	
効果 :前提条件：《骨の剣》《骨の鎚》。このエフェクトは《骨の剣》か《骨の鎚》と組み合わせて使用する。そのエフェクトで作成または変更する武器の攻撃力を+[LV*5]する。ただし、このシーンの間あなたは他の武器を装備できなくなる。								
クロスバースト	6		メジャー			シンドローム	Dロイス	
効果 :このエフェクトを組み合わせて行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される。								
生命増強	4							
効果： HP+［Lv×30］								
加速世界	1						エネミー	
効果： 移動でダメージ								

キャラクター名

プランB 聖母　櫻井翔香

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
時間凍結	1		イニシアチブ				80%	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。あなたはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行なえる。また、このメインプロセスは行動済みでも行なえ、行なっても行動済みにならない。ただし、あなたは20点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
ディファインセルフ	1							
効果：モード切り替え								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								