キャラクター名
プランC　八百比丘尼

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプショナル	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	7		8
感覚	4	0	0	2		6
精神	2	1	0	9		12
社会	1	0	0	17		18

HP	168
行動値	92
(非装備時)	92
戦闘移動	97
全力移動	194

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風斬糸	白兵	8r+8		16		IAP.84
マイナー: 陽炎の衣		0				隠密化、シーン4回
メジャー: 見えざる死神	白兵	21r+8		148		見えざる死神+ スパークウェッジ+ 弧状の雷+ 音速攻撃+ さらなる波+コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードスター	1		セットアップ					
効果 :そのラウンドの間、あなたが次に行なう攻撃の攻撃力に+[あなたの【行動値】]する。ただし、このラウンドの間、あなたはあらゆるリアクションが行なえない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
戦いの予感	4		セットアップ					
効果 :ラウンド進行の、最初のラウンドにのみ使用できる。そのラウンドの間、あなたの【行動値】を+[LV*10]する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
先手必勝	4		常時					
効果 :あなたの【行動値】を+[LV*3]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
加速装置	4		セットアップ					
効果： そのラウンドの間、あなたの【行動値】を+[LV*4]する。								
弧状の雷	4		メジャー			シンドローム	妄想、120%	
効果： このエフェクトを組み合わせた判定の対象を[LV+1]体に変更する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果：								
見えざる死神	4		メジャー			白兵/射撃		
効果： あなたが隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1個し、その攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。								
デスストーカー	4		常時					
効果 :前提条件：《見えざる死神》。あなたが隠密状態で行なう攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
陽炎の衣	4		マイナー					
効果 :あなたは隠密状態となる。この隠密状態はそのメインプロセスが終了するまで持続する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。敵とエンゲージしていても、この効果で隠密状態になれる。								
スパークウェッジ	6		メジャー			白兵/射撃		
効果 :組み合わせた攻撃が命中した場合、対象は次にあなた以外のキャラクターを対象に含む攻撃をした時に[LV*3]点のHPダメージを受ける。この効果は対象があなた以外のキャラクターを対象に含む攻撃を行なうか。シーン終了まで持続する。								
音速攻撃	4		メジャー			白兵/射撃		
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+LV個する。								
さらなる波	6		メジャー			シンドローム		
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
鼓舞の雷	1		イニシアチブ	視界	単体		120%	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。対象はイニシアチブプロセスでメインプロセスを行なえる。また、このメインプロセスは行動済みでも行なえ、行なっても行動済みにならない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								

キャラクター名
プランC　八百比丘尼

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	4							
効果：HP+［Lv×30］								
ディファインセルフ	1							
効果：モード切り替え								
加速する刻	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								