

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ヒーロー兼教師
	ノイマン				
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	34%
出自	戦災孤児	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	18
精神	4	1	0	1	2	8	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：レガガイド	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
“業火(カルマ)”	R C	8r+1		30		12+12+6/侵4+11/C8
“業火(カルマ)”/100↑	R C	8r+1		40		16+15+9/侵4+11/C7/100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ