

キャラクター名 コール	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2540				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	4		21 + 1	3	ファイター	7		
	敏捷度	6	1		13	2	プリースト/奈落の盾イヴ	9		
体	筋力	9	5		22	3	エンハンサー	4		
	生命力	8	2		18	3	アルケミスト	3		
心	知力	9	7		23 + 2	4	ウォーリーダー	1		
	精神力	7	5		19	3	ダークハンター	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
アンチボディ	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
怒涛の攻陣I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バッドツインズ	1H両	21	1	2d+ 12	10	13	31										
バッドツインズ	2H	21	1	2d+ 12	10	13	41										
ダガー	1H投	3		2d+ 10	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	15 _m	45 _m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
48

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 聖印(イーヴ)	
顔	
首 代わりに囁る喉	
背中 セービングマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他光の水湧く輝きの杯	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「理論的に考えるなら、相手が僕を無視できない位攻撃力があればいい」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

