

プレイヤー名 _____

記憶のカケラ	内容
料理	
銃声	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
脚		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
胴		あるびの		ジャッジ	0	0~1	支援1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの、軍帽