

|         |        |  |  |  |  |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |  |  |  |  |
| クモモ     |        |  |  |  |  |

|            |             |       |     |     |            |
|------------|-------------|-------|-----|-----|------------|
| メインクラス     | アコライト       | Lv.1: |     | レベル | 9          |
| サポートクラス    | セージ         | Lv.1: | メイジ | 性別  | 女          |
| 称号クラス      |             |       |     | 年齢  | 13(1006年現) |
| 種族         | ベスティア:スコーピオ |       |     | 境遇  | 出世         |
| 出自<br>(効果) | 防衛          |       |     | 目標  | 運命         |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 17 | 10 | 8  | 18 | 8  | 17 | 11 |
| ボーナス  | 5  | 3  | 2  | 6  | 2  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 0  | 2  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 5  | 4  | 2  | 8  | 3  | 6  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 78 |
| MP   | 99 |
| フェイド | 5  |

| 装備品   |            | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手    | アーヴィング     | 至近  | -1  | 2   | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |            |     |     |     |    |    |    |    |    |
| 頭部    | オリハルコンの髪飾り |     |     |     |    | 3  |    |    |    |
| 胴部    | ガードローブ     |     |     |     |    | 9  | 3  | 1  | -1 |
| 補助    | 叡智の指輪      |     |     |     |    | 2  |    |    |    |
| 装身具   | 警告の碧水晶     |     |     |     |    |    |    |    |    |
| 能力値   |            |     | 4   | 0   | 2  | 0  | 6  | 5  | 10 |
| スキル   |            |     |     |     |    |    |    |    |    |
| その他   |            |     |     |     |    |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |     | 3   | 2   |    |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |     |     |     | 2  | 11 | 12 | 6  | 9  |
| 総計(両) |            |     |     |     |    |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |    |

| 能力値    | スキル | その他 | 合計      | ダイス数 |
|--------|-----|-----|---------|------|
| トラップ探知 | 3   |     | 3 + 2 d |      |
| トラップ解除 | 4   |     | 4 + 2 d |      |
| 危険感知   | 3   |     | 3 + 2 d |      |
| エネミー識別 | 8   |     | 8 + 2 d |      |
| アイテム鑑定 | 8   |     | 8 + 2 d |      |
| 魔術判定   | 8   |     | 8 + 2 d |      |
| 呪文判定   |     |     | + d     |      |
| 鍊金術判定  |     |     | + d     |      |

現在重量: 7

最大重量: 46 所持金: 17985 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト    | タイミング      | 射程  | 対象     | 判定     | 制限     | メモ |
|--|----|--------|------------|-----|--------|--------|--------|----|
| ベスティア:スコーピオ  | ★  | -      | パッシブ/メイキング | -   | 自身     |        | 1      |    |
| 効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力: + 「CL+3」」に変更する。さらに、武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、「毒(1)」を与える。  |    |        |            |     |        |        |        |    |
| プロテクション  | 5  | 3      | DR直後       | 20m | 単体     | 自動成功   | 1/MP   |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |        |            |     |        |        |        |    |
| ヒール  | ★  | 4      | メジャー       | 20m | 単体     | 魔術判定   |        |    |
| 効果: 対象にHP回復を行う。対象のHPを「3 d + CL * 3」点回復する   |    |        |            |     |        |        |        |    |
| ホーリーライト  | ★  | 6      | メジャー       | 20m | 単体     | 魔術判定   |        |    |
| 効果: 対象に魔術攻撃を行う。その攻撃のダメージは2 d (貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもダメージを与えた場合、「威圧」を与える。                          |    |        |            |     |        |        |        |    |
| ビリーブ   | 3  | パッシブ   |            | 自身  |        |        |        |    |
| 効果: 貫通ダメージを与える魔術攻撃に有効。魔術攻撃ダメージに+「SL*4」する。  |    |        |            |     |        |        |        |    |
| アフェクション  | ★  |        | DR直後       | 20m | 単体     | 自動成功   | アーヴィング |    |
| 効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。  |    |        |            |     |        |        |        |    |
| クイックヒール  | ★  | 5      | イニシアチブ     | 自身  | 自動成功   | シーン1回  |        |    |
| 効果: ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。  |    |        |            |     |        |        |        |    |
| コンセントレイション   | ★  | パッシブ   |            | 自身  |        |        |        |    |
| 効果: 魔術判定に+ 1 d する。   |    |        |            |     |        |        |        |    |
| メタモルフォーゼ   | 1  | セットアップ |            | 自身  | 自動成功   | アーヴィング |        |    |
| 効果: 魔術判定の達成値に+「SL+1」、魔術攻撃のダメージに+2 する。この効果はシーン終了まで持続する。   |    |        |            |     |        |        |        |    |
| サモン:アラクネ   | 5  | 9      | DR直後       | 20m | 範囲(選択) | 自動成功   | アーヴィング |    |
| 効果: 対象のダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「(SL)d」する。同じタイミングで複数の「サモン:アラクネ」が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。 |    |        |            |     |        |        |        |    |
| ファミリア  | 2  | アイテム   |            | 自身  |        |        |        |    |
| 効果: 使い魔を「SL」個取得する。このアイテムは、あなたのもの携帯、使用することができる。   |    |        |            |     |        |        |        |    |
| ガーディアン   | ★  |        | DR直後       | 20m | 単体     | 自動成功   | アーヴィング |    |
| 効果: 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「CL*5」する。ただし、携帯している使い魔のひとつが使用不可になる。                         |    |        |            |     |        |        |        |    |
| 効果:  |    |        |            |     |        |        |        |    |

新米ガイド妖精の「クモモ」は悩んでいた。

「いや、自分の様な虫キャラがガイド妖精って…。」

なんでも、去年の「マジカル☆スピカ ビッグパン！！」が大忙しで、人気のガイド妖精は軒並み疲労困憊で休みが必要な状態なので、今年の魔術少女のガイド妖精に回す人が不足してしまったというのが事の発端らしい。そして、彼女のような本来出番がなさそうな「虫キャラ妖精」に頼ることになってしまったという。

で、問題は悪の組織にもあって、最近はどこの悪の組織も経営難で大々的に悪さしている余裕もないのだという。去年のような巨悪の登場は今の時代では奇跡としか言いようがないそうだ。

ガイド妖精の役目を押し付けられたが仕事がない状況にモモンとしてたら、なんか異世界で冒険する仕事があったので、興味本位で応募してみると、本当に異世界「エリンディル」にて本格的な冒険することになった。

「あ…、魔術少女に渡す変身アイテム、そのままだった…。」

数か月後…。

「ちょ！？ちょま！？乱暴者の同族がいっぱい！？私が魔術少女になるしかないじゃん！？」

ガイド妖精「クモモ」の冒険は前途多難。

| 所持品       |              |  |  |  |
|-----------|--------------|--|--|--|
| 冒険者セット    | ポーションホルダー    |  |  |  |
|           | →ハイMPポーション*3 |  |  |  |
| ベルトポーチ    | →毒消し*1       |  |  |  |
| 異次元バッグ    | →万能薬*1       |  |  |  |
| キャップライト   | 使い魔: 【知力】    |  |  |  |
|           | 使い魔: 【精神】    |  |  |  |
| 小道具入れ     |              |  |  |  |
| →祝福の花     |              |  |  |  |
| →転移石(ライン) |              |  |  |  |

■キャラクター名=

夕干干

### — プレイヤー名

キャラクター名  
クモモ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

## 所持品

所持品