

キャラクター名

プレイヤー名

アセル

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	恋の華	
		翼を	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	3
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラブデス	友情	3	①②③④⑤	
ブーバー	信頼	2	①②③④⑤	
モーガン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ 1 つの効果を打ち消す。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		至極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際レベル3変異パーツを一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際レベル3改造パーツを一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ 1 つを「ラピッド」として使用する。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動 1。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に防衛1。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを一つ、「ラピッド」で使用可。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2。
胴		ペンダント		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動 1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2 +切断、攻撃判定の出目+1。