

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	14	12	9	10	8	6	
ボーナス	2	4	4	3	3	2	2	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	3	6	5	3	5	2	2	

HP	54
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	5	0	2	10	8
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d				
トラップ解除	6			6	+ 2 d				
危険感知	5			5	+ 2 d				
エネミー識別	3			3	+ 2 d				
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：						0			
最大重量：						6	所持金：	500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラフトハンド	★		メイジ		自身			
効果：キャラクター作成時の【器用基本値】に+2、【精神基本値】に+1								
インタラプト	1			視界	単体	自動	シリア1回	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時使用。そのスキルは効果を発揮せず持続もせずに即座に終了する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1								
ドッジムーブ	1	2			自身	自動	盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+[SL+2]								
アームズマスタリ:弓	1		パッシブ		自身			
効果：弓の命中判定に+1d								
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中	シリアSL	
効果:射撃・魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。								
ストリートワイズ	1		メイジャー		自身	幸運		
効果：情報収集を【幸運】で行う。その判定に+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								