

キャラクター名

プレイヤー名

昏之 ジロウ(こんの・——)

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|-------|----|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| | アザトース | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | | | 初期侵食率 | 0% |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|-----------------|---------|---------|--------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス消費 |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: 4 残り財産P: | | | |

| | | | | | | | | |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 冒瀆的存在 | 1 | | | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：侵蝕+3 メジャー+[永続的狂気+バステ数]D バステLv個効果無効 | | | | | | | | |
| 此処より永遠に | 3 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：1D10の対応するバステを受け、攻+Lv×4 | | | | | | | | |
| レムリア断撃 | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果：ダメージロール直前+攻Lv×5 対象オーヴァードor神話生物or神性 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | 対決 | RC | - | |
| 効果：攻+Lv+2の射撃攻撃を行う | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | | | | | | | |
| 効果：ラウンド1回 組み合わせて【精神】で判定 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 1 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：暴走を受け、R中攻撃力Lv×3 組み合わせ条件:ウロのエフェクト | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：オーヴァードにダメージで判定+Lv×2D 組み合わせ条件:ウロのエフェクト | | | | | | | | |
| 極限暴走(HRp.84) | 1 | | 常時 | | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果：侵蝕+3 条件変更:暴走を受けた際も背徳の理を使用可能 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ウロボロス | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

中二病に罹患している高校生。
本来よくある若気のいたりだったはずだが、アザトースシンドロームに覚醒したことにより衰れにも不治の病となってしまった。
自らを「我は『昏きに感う↑墮天使↑』」と呼称するが
ここはCRCの世界なので、墮天使ではなく邪神因子保持者である。
根は非常にまともな好青年で、友愛を大切にする。