

キャラクター名

Elice

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	5
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
アリス	
母親	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂時、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が狙った攻撃対象を対象とする場合、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定+1、切断判定+1、ターン終了毎に基本パーツ1破壊
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		熊打ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		心臓		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1、基本パーツ1損傷
腕		本(絵本)		オート	なし	自身	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1