キャラクター名

素体

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとし　て所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		アクション	1	0	妨害1。
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向に移動する時マニューバーコストー1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバーを１つラピッド
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	0	
		改造		オート			
頭		エンバーミング		オート			
頭		リフレックス		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		よぶんなあたま（時計仕掛け）		オート			
		変異		オート			
		武装		オート			
腕		対戦車ライフル		オート			
頭		八景		オート			
頭		カンフー		オート			