

キャラクター名

シュエット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	8

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
クスリ	
隠れ場所	
料理	
愛犬	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
マキエ	独占	3	①②③④⑤			
マロン	執着	2	①②③④⑤			
ルビィ	対抗	1	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」、「ジャッジ」、「ダメージ」の効果を一つ打ち消す
ポジション		作戦		オート			BP開始時に味方1人を「奈落」以外に配置
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		必中		オート		自身	BPで攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与える
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2（射撃・砲撃のみ）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1