

キャラクター名

シア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ハッカー	性別	女性
称号クラス				年齢	2
種族	アーシアン			境遇	銃(転移表:転生)
出自 (効果)	変貌(特異表:転生)			目標	誓い(目的表:転生)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	13	9	11	20	6	HP49
ボーナス	3	3	4	3	3	6	2	MP70
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1	フェイト5
他修正						1		
能力値	3	5	4	4	3	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	召喚具:カドケウス(ディバコ後)	至近	0	5				-1	
頭部	ハット					1			
胴部	ビジネススーツ				0	3	0		0
補助									
装身具	警告の碧水晶								
能力値			5	0	4	0	9	7	8
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			5	3	4	6	10	6	8
総計(左)			5	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	【クリスタル】	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	待祭のクリスタル>S1ナイフ	
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定	4			4	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：0

最大重量：9

所持金：-31470

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
チューニング	1		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 取得する際に基本能力値からふたつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4、もう片方に-1する。								
【戦闘前】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【セットアップ】	1							
効果：								
ハイロウコール	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》のいずれかひとつを使用する。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5カド後、シーンSL回	
効果：「種別:召喚具」のアイテムからひとつを選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
アタックハイロウ[魔術]	1	10	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術判定	召喚具装備	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SL×3]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
【イニシアチブ】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【ムーブ】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【マイナー】	1							
効果：								
	1							
効果：								

※CL13まで取るスキルが決まっています。最終的に打点バフ+防御点バフ+カドケウス有プロテクションをする英雄作成キットになります。《レボレイション》+《テレポート》による天啓+転移もあるので戦闘外置物と言うよりは困った時のQ&A役になります。

---プロフィール---
AIが管理する少しSFチックなディストピア地球に住んでいた14歳の双子の少女の妹。ユースティティア世界安全連盟(J-UNSF)と呼ばれる巨大な組織でナビゲーターをしていたが他人のミスに巻き込まれるように担当していた人物を事故で死なせてしまい、それを引きずっていたので自室でAIに銃殺されている。そして気が付くと50cmの小さな人型の妖精の身体に入っていた少女の意識は、エリンの世界でも他人を支援する為に行動を開始する。
――問題は攻撃や防御に特化した支援しか出来ないのが本人も悩んでいる。 姉は色々動けるといいうのに。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【メジャー】	1							
効果：								
ホーリーウェポン[魔術]	5	4-1	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。/クリティカル:コスト0								
テレポート	1	10-1	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。/クリティカル:コスト0								
	1							
効果：								
【判定前】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【判定後】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【ダメ口前】	1							
効果：								
コンパイル：ブースト	5	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。								
	1							
効果：								
【ダメ口後】	1							
効果：								
プロテクション[魔術]	2	3-1	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]Dする。同じタイミングで複数の（プロテクション）が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
	1							
効果：								
【フリー】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【クリンナップ】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【効果参照】	1							
効果：								
	1							
効果：								
【パッシブ】	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
シア

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]