

キャラクター名 エル・ベネディクト	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある 忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	7			13	2
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	8			14	2
心	6	知力	5			11	1
		精神力	7			13	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	2	4	4	4	鎧 ソフトレザー		7		4
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		4	5

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 4	5	20						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	13							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
SW用キャラ設定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
元CoCキャラ。 前世では探偵であった。異形の存在とは既に何度か遭遇しており、ニャルとも接触した経歴もあるっぽい。CoCセッション中に死亡後に転生し、こちらの世界に降り立つ事になったがニャルの仕業かどうかは不明。前の世界での教養や知識は引き継いでいるが、こちらに来てからは2週間ほどしか経っていない為、まだ馴染めていないどころか知識はまだまだ薄い様子。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
学生時代に剣道の類をやっていた事もあり、ある程度剣は振るう事が出来る。 偶然か加護か、もしくは何かの気まぐれか不明だが奇跡的に彼の言語が交易共通語とほぼ同じだった為、探偵としての経験をフルに活かしつつ、人族との会話や交渉の成立を成し遂げてなんとか居場所の確保には成功している。(本人曰く「今までの人生で1番心臓に悪い経験だった」との事。)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

