

キャラクター名
ノルン

プレイヤー名

シンドローム	グレイブニル		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	オカルトショップ
	グレイブニル					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	妄想		初期侵食率	36 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
超血統	P	N			
ドクター	P 好奇心	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中精神の達成値+LV*2								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定のダイス+LV。初期侵食+5								
操り人形	5	1	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の判定の直前に使用。ダイス-LV+2。ラウンド1								
壇上の指揮者	1	4	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 操り人形と同時使用。判定ダイスをさらに-5。操り人形の使用回数を消費しない。ラウンド1回								
束縛の鎖	1	2	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の行動値-LV*3								
囚人の手枷	6	2	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果: 束縛の鎖の効果を受けているキャラクターのメジャーアクションの判定の直前に使用。達成値-LV*2。ラウンド1回								
ネガティブチェイン	7	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 対象の判定の直前に使用。達成値-LV*5。ラウンド1回								
マインドホール	1	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 射撃攻撃。命中したら対象はマイナーが行えなくなる。対象がメインプロセスを終了するときに侵食3点上昇で解除できる。								
ディスラプター	1	3	メジャー			対決		
効果: 命中したら対象に適用されてる任意のエフェクトの解除。シナリオレベル回								
鎖のしもべ	★							
効果:								
未知なる抱擁	★	1						
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--