

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	動く死体	
		うそ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
	保護	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	S	行動+2
頭		めだま		オート	0	S	行動+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾+1
頭		けもみみ		オート	0	S	最大行動+1 行動判定大失敗で損傷しない
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回振り直し可能
腕		うで		オート	1	0	支援+1
腕		かた		オート	4	S	移動+1
腕		不動		オート	0	s	「移動」「転倒」無効
腕		ガントレット		オート	0	s	腕の防御1 白兵・肉弾のダメージ+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	0-1	防御1+爆発無効
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	s	防御2
腕		亡者の狂乱		オート	0	s	サヴァントのみ所有可能パーツを全て失った部位の数だけ全ての判定+1
腕		狂鬼		オート	0	S	肉弾攻撃の出目+1
腕		完全捕食		オート	0	S	射程が0の肉弾攻撃が命中したとき 相手のパーツ数の残りが判定-5のとき残っている全てのパーツが損傷
腕		怪力		ダメージ	0	S	肉弾・白兵のダメージ+1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		フローター		オート	0	S	自身への肉弾・白兵の出目-1
腕		戦乙女		オート	0	S	最大行動+2
腕		防具		オート			
腕		防具		オート			
腕		防具		オート			
				オート			
胴		せばね		オート		S	任意のマニューバのコスト-1