

キャラクター名  
佐原 恭子

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	教師
オプション		年齢	30はいつてない	性別	女
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
携帯電話	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
霧谷雄吾	P 信頼	N 劣等感		
生徒	P 庇護	N 疎外感		
双子	P 慕情	N 憐憫		
玉野椿	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング							
砂の祝福	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	《砂の結界》射程+[SL×10]							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定D+SL個							
アドバイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	CR値-1、判定D+SL個							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	-	
効果:	判定D+SL個							
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲選択	自動	-	
効果:	即時戦闘移動							
壁抜け	1							
効果:								
万能器具	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

過去に任務で相方を亡くしたエージェント。  
今もまだ戦い続けるのはもう二度と仲間を失わないという覚悟と、日常を守るうとした相方の遺志を継いで。  
双子ではあるものの相方は全く別タイプ、ガッチガチの近接脳筋型だったので近いタイプを見かけるとなんとなく優しくしたくなったりする。