

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	10000以上
冒険者Lv	8	経歴	始まりの剣を求めている		
経験点	12000		大きな挫折をしたことがある 目標とした人が居た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	5	3		15	2
体	11	筋力	4	1		16	2
		生命力	6	6		23	3
心	12	知力	8	2		22	3
		精神力	8	5		25	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2		
グラブラー	0				盾 バックラー		1	1			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	合計値		2	2		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 2	2	47	神聖魔法	1	4			
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 11		2d+ 12	28					

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗
	チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

