

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	12	9	8	9	8	9	HP37
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3	MP29
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	5	6	5	2	4	2	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	3	8	2	7	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 3 d	ベルトポーチ	
危険感知	4			4	+ 2 d	バックパック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	毒消し	
魔術判定					+ d	MPポジション×2	
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：8							
最大重量：19		所持金：35		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。/クリティカル:ダイスロール増加								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵ダメに+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果：白兵攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメに+[CL×10]する。								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果：両手剣の命中判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								