キャラクター名

マリオン・イグザム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
雨の中	
秘密	
名もなき先駆者からの弔砲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルマ 姉妹	信頼	3	①②③④⑤	
ヘキジャ 姉妹	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃１＋切断
頭		けもみみ		オート		自信	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断
腕		アームバイス		ジャッジ	2	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬいぐるみ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修理する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2		自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。