

キャラクター名  
比良坂 菊理(ひらさか きくり)

・ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	蟠蛇衆	腕
	ハヌマーン					
オプショナル		年齢	19	性別	男	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	
出自	親類との確執	経験	死と再生	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		5	射撃		5	R C	6	5	交渉		5
回避		5	知覚		5	意志	1	5	調達	1	5
運転：		5	芸術：		5	知識：	2	5	情報：UGN	1	5
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		5r				侵蝕5 <煽動の香りLv5> 指定した対象攻撃時、判定D+[Lv5]
		5r+9				侵蝕4 <援護の風>+<ウインドブレス> 判定D+[Lv5]/達成値+[Lv5]
		0				侵蝕3<シュガーラッシュ>任意のエフェクトLv+
蛇の研鑽		0				體撲10(ヨリハリガ) 対象が倒れないと攻撃で蘇生された場合、20D[任意の

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タyles
『蟒蛇之印』/『毒之極意』	P	N	消
蟒蛇大蛇	P 尊敬	N	
黒川緋旺	P 好奇心	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

### 三は神職の一旅に生まれた人間

主に神に仕えながら病気の加持祈祷を生業としていた

生に神に仕えながら病への加持祈禱を生業としていた。  
幼い頃から神職に携わる者にして神話や神道の教えを学び

匂い頃から神職に携わる者として神話や神道の教えを学んだ。

結構かこてます。人間は出来ないから、決めるのは人の手でしかないのです。

常に自己の行動に危機感を抱き、常に危機感を抱くことで、多くの問題を前に危機感を抱くことで、

病に対しても加持祈<sup>ハ</sup>などのいわゆる神頼みだけで助からないことを多く見ていくうちに神に対し

何故助からないのを多く見てきているのに他の方法を探さないのか？理解ができなかった。

母を立てる為、自身の思想はあまり大っぴらにせずに生きていたが、

母が病での没後には神頼みの一つ覚えしかしないやつらの方がどうかしている！

と神の教えを否定して、かねてより興味のあった医術を学び始め改めて不死と蘇生という未知の領域へ手を伸ばした。

追い求めていく内に、神話などで聞いた黄泉がえりは本当にあるのか？という疑問を解消するために

その際にオーヴァードとして覚醒して生き返った。レネゲイドの力は

11. *What is the best way to increase the number of people who use a particular service?*

実の母から容姿を褒められて育った為、自分の顔が一番可愛いと思っている。

キャラクター名  
比良坂 菊理(ひらさか きくり)

- プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		