

キャラクター名
メルナ・クロス・フィルメール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1085				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	3		25	4
敏捷度	11	4		26 + 2	4
筋力	4	3		16 + 2	3
生命力	2	3		14 + 1	2
知力	6	2		18	3
精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
探索指示	
遠隔指示	
チャージ	
トランブル	
人馬一体	
攻撃阻害	
特殊能力開放	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 10	8	11	13										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 10	8	11	13										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	28 _m	84 _m	2d+ 11	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	スマルティエの聴音器
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	ブレードスカート
足	黄金の拍車
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	スマルティエの疾風の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>マテカ：B20 A200 S2000 SS20000</p> <p>街外れの小さな村で産まれる。ナイトメア故他の村人らからは疎まれるも唯一祖父だけが対等に向き合い育て上げる。英才教育の元、年齢14にして村を出て冒険者となり『種族関係なく、蟻りなく過ごせる街を作ること』を目標とし日々名を売るために励んでいる。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

