

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	5		0		1	6	行動値	8
感覚	0		3			3	(非装備時)	8
精神	1		1			2	戦闘移動	13
社会	2		2			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:自動車	2		芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲:

0

合計回避:

0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

14

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
憎悪の炎	1							
効果:								
バーニングハート	2							
効果:								
白熱	3							
効果:								
ターゲットロック	1							
効果:								
生命増強 II	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

種別: 一般
ブリード: クロスブリード
シンドローム: サラマンダー/キュマイラ
【肉体】6 〈白兵〉2、〈回避〉1、〈運転:自動車〉2
【感覚】3
【精神】2
【社会】4 〈調達〉2、〈情報: FH〉2
HP: 54
行動値: 8
侵蝕率: 115%
エフェクト: 《ターゲットロック》2、《白熱》4、《憎悪の炎》2、《バーニングハート》3、《生命増強 II》1
武器:
【焼き尽くす拳】
《白熱》による武器
種別: 白兵 技能: 〈白兵〉 命中: 0 攻撃力: +9 ガード値: 4 射程: 至近

:HP-
◆宣言
《ターゲットロック》セットアップ / シーン中、攻+6
《白熱》マイナー/武器作成[焼き尽くす拳]
《憎悪の炎》ダメージ/1点でもHPダメージを与えた場合、対象にバッドステータス【憎悪】を付与
《バーニングハート》オート/HPダメージを受けた直後に使用/バッドステータス【暴走】を受ける/シーン中、攻+6