

キャラクター名
カルマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
おばけ	
名もなき先駆者からの吊砲	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリオン・イグザム	信頼	2 ①②③④⑤	
ヘキジャ	友情	2 ①②③④⑤	
黎	友情	2 ①②③④⑤	
ステラ	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	1ターンに1回、射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の属性行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修理する。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
頭		発動		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		かわいい衣装		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1