

キャラクター名
月見里 蛍 (やまなし・けい)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	ハッカー	カヴァー	詐欺師
オプション		年齢	27歳	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子：親戚	経験	危険な仕事：顧客	邂逅	腐れ縁：春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	4	0	1	1		6	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志			調達		1
運転：			芸術：			知識：電子工学	2		情報：裏社会		1
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ		2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
特異点	P	N		
三日月みつき(親戚)	P 懐旧	N 憐憫		
(顧客)	P 感服	N 脅威		
春日恭二	P 同情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果： R間、対象が行うあらゆる判定D-[LV×2]個。シナリオ1回。								
マネーパワー	1	15	セットアップ	-	-	-	ギルド	
効果： 10点まで任意の財産ポイントを消費。R間、攻撃力+[消費した財産点]し、行動値-5。								
コンセントレイト：オルクス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする。(下限値7)								
ディストーション	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： <射撃>を選択。【社会】で判定を行える。								
空間歪曲射撃	5	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果： <射撃>射程を視界に変更。この攻撃に対するG値-5。シナリオLV回。								
黄金銃	1	15	-	20m	-	-	ギルド	
効果： <射撃>命中-1、攻撃力7、G値0。攻撃判定直前に使用し、攻撃力+5する。シナリオ5回。								
領域の盾	3	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用。対象はカバリングを行う。これによって対象は行動済みにならず、対象が行動済みでも使用できる。カバリングをどう行うかは、対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。シーンLV回。								
精神誘導	1	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果：対象の精神に因子による暗示を埋め込む。これによって、簡単な行動なら相手を誘導する事ができる。GMは必要と感じたら<意志>との対決を行わせても良い。								
領域封鎖	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：空間を歪ませて領域内にたどり着く事のできない場所を作り出す。目には見えていても、自身が認めもの以外はその場所に近づくことはできない。GMは必要と感じたら、(RC)による判定を行わせても良い。戦闘中はこのエフェクトの効果は適用されない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

- 取得したいもの
- ・デスティニーストーン 達成値+20か-20。シナリオ1回。侵蝕値+10。コスト50。
 - ・死刻印 他PCのダメージ+30。レア。コスト100。
 - ・領域端末、15、社会D+3、シーン一回。
 - ・舞台は踊る(エンブレム)30、インシリアチブ入れ替え。
 - ・領域の声3、メジャー、情報、侵蝕1、ダイス[LV+1]個。
 - ・導きの華5、メジャー、RC交渉、視界、4、達成値+[LV×2]。
 - ・領域の加護3、メジャー、RC交渉、単体、視界、2、対象の攻撃力+[LV×2]。
 - ・力場の形成5、セットアップ、単体、視界、3、対象の攻撃力+[LV×2]。
 - ・拡散する世界1、オート、単体、視界、10、100%、対象が自身では無いメジャーをシーン(選択)射程視界に。一回。
 - ・力の法則3、オート、単体、視界、4、100%、ダメージ+[LV+1]D。R一回。
 - ・支配の因子3、セットアップ、シーン(選択)、視界、6、ピュア、R間、対象の攻撃力-[LV×5]。一回。
 - ・ウィンドライダー5、オート、単体、視界、1、判定直前使用、D+2、自身不可、重複、シナリオLV回。
 - ・天使の階梯3、メジャー、交渉、単体、視界、5、80%、対象のC値-1(下限6)、達成値[LV×2]。
- ・EE猫の道
 ・EE地獄耳
 ・EE機械の声
 ・EE仕組まれた幸運
 ・EE透明存在 RW