| | |
|---|---|
| キャラクター名 | れんじゅ |
| プレイヤー名 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 12 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 破局 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 16 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 死後の世界 | 基本97 |
| 食い込む指 | β32 |
| たまこ | 1度だけ、たまごを1体部屋に隠していた時がある。その子に「麦」と名前をつけた。前に三毛猫太夫が「麦は踏まれてもまた生えてくるの、とっても強い草でね、私は麦畑を両親と耕してたのよ。」と話してくれたことを思い出し、麦と名づけた。よく笑い、大人しく、こちらの話に耳を傾けてくれるその子を特別可愛がった。だけどすぐに楼主にバレて、あの麦は客の食事になった。 |
| お姉様 | 彼女は沢山の赤ちゃんを産んだ。だけどその全てが赤ちゃんのうちに殺されていた。「元々育てられないんだからこんな[illegible]置いておけないよ！またすぐにふえるんだから！」そう楼主に赤ちゃんを取り上げられる時いつも彼女は抵抗した。楼主に突き放され、弱った彼女を介抱している時、泣きながら彼女は言っていた。「私の赤ちゃん……うぅ、私があの子達を成長させてあげたい……言葉を話せる様にして、たって歩いて、かわいい服を着せて……うぅ、あの子達のお母さんなのにいつも私は守れない……」そう言っていた。そうして介抱していたあなた達をギュッと強く抱きしめた。 |
| | |
| | |
| | |

## 未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アンバー | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| あおい | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | |
| キティ | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

## マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果参照 | あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | バトルパートであなたが攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたあ任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）、防御によって軽減されない。 |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。 |
| 腕 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 胴 | | アクセサリー | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |