

キャラクター名  
ジェームズ

— プレイヤー名 —————

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	4	1
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カリギュラ	交渉	4r+5	0	4		この武器の攻撃力は交渉レベルとなる。交渉EFの攻撃力に武器の攻撃力を追加する。IAP.1
王命100↓	交渉	4r+21		56		
王命100↑	交渉	4r+25		64		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
サングイン
コネ：手配師
コネ：UGN幹部
デモンズシード
ドロップアウト
ボイスチェンジャー
ウェポンケース

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タス 消
本質的根源	P	N	
PC1	P 好奇心	N 不安	
都築京香	P 感服	N 不安	
霧谷雄吾	P 信頼	N 疎外感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

■トレーラー  
“昨日と同じ今日、今日と同じ明日。このままの日々が、ずっと続くと思っていた。だが一回、世界は知らぬうちに変貌していた。

どうかは、ある口起きたハス私活事故。  
秘められた力は覚醒し、隠された真実が突き  
それは、ずっと続くと思われた日常がボロボロ

- シナリオデータ
- ``▼必要サプリメント
- 必須：基本 1/2 のみ
- ▼PC の経験点
- 130 点
- ▼プレイ時間
- ボイセで 3~4 時間程度
- ▼ステージ
- 通常ステージ``