

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン プラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	ハッカー
	オプション		年齢		性別	男性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	結社の一員	経験	盟友□千城寺薫	邂逅	借り□霧谷雄吾	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライバイビー	射撃	4r+2		11		侵蝕率+2で破壊打消し。IA142P
陰陽 100%↓	射撃	8r+2		35		
陰陽 100%↑	射撃	9r+2		78		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: UGN		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>鞘人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>都築京香</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>霧谷雄吾</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>千城寺薫</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	鞘人	P	N			都築京香	P 好奇心	N 不信感			霧谷雄吾	P 尊敬	N 嫉妬			千城寺薫	P 連帯感	N 疎外感				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
鞘人	P					N																																												
都築京香	P 好奇心					N 不信感																																												
霧谷雄吾	P 尊敬					N 嫉妬																																												
千城寺薫	P 連帯感	N 疎外感																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
サンギン		最大財産P:	4	残り財産P:	1																																													
コネ: 要人への貸し																																																		
コネ: 手配士																																																		
ウィンドスカーフ																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイトLv2	2	2	メジャー					シンドローム
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(コンセントレイト: サラマツダー)のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
神殺す刃Lv1	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果: アーキタイプ: クライバイビー								
赤き重刃Lv1	1	5	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果: 所持している武器を選択し、LV以下の任意のHP消費し、シーン間、選択した武器の攻撃力に[消費したHP]4 両手持ちになる。								
滅びの一矢 Lv3	3	2	メジャー	武器	単体	射撃		
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
血の宴Lv1	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
ファイナルストライクLv1	1	3	オート	至近	自身	自動成功	100%	
効果: 「種別: アーキタイプ」の武器を使用した攻撃のダメージロールで使用 ダメージ+「使用している武器一つの攻撃力」 攻撃後にアイテム破壊								
神樹の城壁Lv3	3	3	オート	至近	範囲(選択)	自動成功	80%	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[LV*3]D点する。使用后アーキタイプ武器は破壊される。								
生命治療	★							
効果: あなたの血を分け与えることで、対象の怪我や病気を治癒するエフェクト。オーヴァードの対象には効果がない。あらゆる病や怪我があるが、死んだ人間を蘇らせることはできない。使用するとあなたはHPを1点失う。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。								
剣の従僕	★							
効果: 小さなペットを使役								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鏡よ鏡

わたしの望む本当の姿を見せておくれ
 ほら、これがあなたがなりたい姿
 N市公立高校内で不思議な時が流れる
 校内のどある鏡に映る自分の姿
 それが本来の自分の姿だと
 理想の自分になりたくて生徒たちは今の自分に別れを告げるでも、それが本当に望んだ姿なの？
 ダブルクロス The 3rd Edition
 「鏡の中のわたし」
 ダブルクロスー
 それは裏切りを意味する言葉

鏡の中の私

経験点: 初期作成+15点+4(EE用)点+20(コンセントレイトLv2)点。
 使用可能サブリ: 全員所持しているもの

PC5
 ロイス: 霧谷雄吾