

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	8	8	17	9	15	9	
ボーナス	2	2	2	5	3	5	3	
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1	
他修正								
能力値	2	3	2	7	4	6	4	

HP	48
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	9	-2				
左手									
頭部	エルタナフード				1		1		
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	9	1	5	7	6	6
総計(左)			3	0					
総計(両)			1	9					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	3			3	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	7			7	+ 2 d		
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d		
魔術判定	7			7	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	3			3	+ d		
現在重量：						0	
最大重量：						8	所持金：300 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別をセットアッププロセスに使用可能。								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果：「対象:場面（選択）」「射程:視界」のすべてのエネミーを対象にエネミー識別を行える。								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増減、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+ [SL×2]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：ダメージを0にする。								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功		
効果：判定を【知力】判定で代用判定する。								
ホーリライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果：貫通D（2D）【分類:妖魔、魔獣、魔族】に1点でもダメージを与えた場合は威圧を与える。								
ヒール	1	5	メジャー		単体	魔術判定		
効果：対象のHP回復 [3D+CL×3]								
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	20m	自身	自動成功	シーン1回	
効果：イニシアチブプロセスでヒールが使用可能。								
リバーサル	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象の判定- [SL×3]								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								