キャラクター名
フブキ・C・ブロッサム

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	100歳から数えてない
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	闘士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	9	36	27	33	7
ボーナス	2	2	3	12	9	11	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						2	
能力値	2	2	3	15	10	16	3

HP	109
MP	235
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	魔道服				-2	5	-4		-3
補助									
装身具	豊穣の花冠								
能力値			2	0	3	0	16	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	1	9	12	13	4 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10		1	11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10		1	11	+ 2 d
エネミー識別	15		1	16	+ 5 d
アイテム鑑定	15		1	16	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
バックパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
	EXMPポーション
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	ランチボックス
ハイMPポーション	野菜
ハイMPポーション	野菜
ハイMPポーション	野菜
MPポーション	野菜
MPポーション	野菜

現在重量：	5		
最大重量：	15	所持金： 25	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージ+【感知】								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用し、対象を単体※に変更する。魔法ダメージに+CL×10								
アドバイス	5	-	判定前	20m	単体	自動成功	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が行う判定+1d								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う魔術の効果に+SL*2する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行える。また行動済みにならない。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を対象：場面(選択)、射程：視界　の全ての対象に行える。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： ≪エンサイクロペディア≫とセットアップスキルを使用できる。								
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ≪アドバイス≫の効果を判定+2dに変更する。								
ブレイクアトリビュート	1	5	判定前	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果 :「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定+2d								

****

召喚具：カドケウス
種別：召喚具/打撃　レベル：1
装備部位：両　射程：至近　重量：4
攻撃力：+CL　命中修正：0　行動修正：-1
効果：魔術を使用する直前。装備者が使用する魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[装備者の【精神】]する。この効果は、効果をダイスで求める魔術のみ有効。この効果を使用すると【MP】を5点消費する。

****

セットアップ：
①クイックサーチ　コスト：5
　└エンサイクロペディア
　　└コンコーダンス
　エネミー識別：5d+15(ディバインコール前時、+1)
②ファストフォーメーション　コスト：6
　└フォーメーション：アサルトSL5　コスト8
　行動値+15(+SL*3)
③ディバインコール　コスト：6

①+②+③：合計コスト25

キャラクター名
フブキ・C・ブロッサム

プレイヤー名

所持品			
小道具入れ			
ロープ			
ランタン			
火打ち石			
チョーク			
空き*1			
ラクダ			
MPポーション*3			
空き*15			
召喚士のクリスタル			
知力のクリスタル			
感知のクリスタル			

キャラクター名

フブキ・C・ブロッサム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定+1d								
アイテムマスタリー	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： HPやMPを消費して効果を発揮するアイテムを使用する時、その消費に-2								
トレーニング：知力	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
エンチャンターⅠ	1	F1	《ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：～～》	-	自身	自動成功		
効果： 使用する時、属性を選択する。エンチャントウェポンで付与する属性を選択した属性に変更する。								
エンチャンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘前にエンチャントウェポン：～～を使用する。								
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								