キャラクター名

アジーラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターン1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合間の上で現在の行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、この攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす