

キャラクター名

スレッタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
(32)謝罪	大切な人を傷つけてしまった、謝らないといけないのに。あの人に謝らなくては。
(22)星空	今の夜はただ暗いだけ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの：壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 + 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメージ + 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値 + 1
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる時、攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目 + 1 してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定出目 + 1、ダメージ + 1 してもよい
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受ける事はない。
頭		たからもの：壊れた部品		オート			