

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き 役に立つ得意技がある		
経験点	0		免許皆伝したことがある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11			25	4
		敏捷度	8			22	3
体	2	筋力	6	1		9 + 2	1
		生命力	13			15	2
心	9	知力	1			10	1
		精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		
投げ攻撃	225 p		
全力攻撃	IB36 p		
投げ強化	IB30 p		
テイルスイング	IB37 p		
踏みつけ	IB31 p		
飛び蹴り	IB38 p		
跳躍攻撃	FC26 p		
	p		
	p		
	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	トレーニングスーツ		4	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラッパー		合計値	5	3

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	600	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 5	3	21
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0 / X	2d+ 4		2d+ 4	2d+ 6	0

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
600	G

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

### □その他×

【ラミュロス流・双尾龍撃闘舞】

かつてラミュロス・レムールという名譽人族であるラミアの英雄が編み出したとされる蹴り技主体の流派。蛮族でありながら人のために戦っていた彼女は、やがて己の真の姿を恥じ、人の姿のままで戦うためにこの技を編み出したとされている。

特にポリモルフを覚えてからは極力本来の姿に戻ろうとはしなかったとされる)

ラミアの中でも魔法の才能に恵まれなかつた彼女は、投げと尻尾を用いた闘法を得意とするグラップラーだった。真の姿に戻れば扱えるという理由であえて練習で尻尾を生やしたり強化する技を覚えなかつた彼女は、真の姿で得意としていたラミア特有の

テイルスイングの身体運用法、下半身全体を振り回す全身運動、体捌きを応用し、尻尾の使えない人化状態でも戦える足技をより強化するための奥義を模索した結果、この流派の秘伝として残されている奥義を生み出したと言われている。

が、一説によると尻尾の破壊力と投げの戦闘スタイルに限界を感じ、魔力を用いた攻撃闘法や両手を用いたコンビネーションの無い自身でも

[View Details](#) | [Edit](#) | [Delete](#)

- 自動失敗チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞