

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ネス・リードナ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	10	4		20 + 2	3	ファイター	7		
		敏捷度	7	1		14	2	プリースト/グレンダール	7		
体	14	筋力	4	3		21 + 2	3	レンジャー	6		
		生命力	2	3		19	3	エンハンサー	1		
心	10	知力	8	3		21 + 1	3				
		精神力	12	1		23	3				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	10	9	10	鎧 古傷のプレートアーマー+1		21	-2	9
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	7	10

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 7	10	55	神聖魔法	7	10			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			精神抵抗		44						
2d+ 0			2d+ 10								

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首	幸運のお守り	十字架のマークが彫られている
背中	聖印	入れ墨
右手	宗匠の腕輪	割る用
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
x3 2d+2d+1d+1d+2d+2d	
#1(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 7[5,2]+2[1,1]+1[1]+5[5]+8[4,4]+6[2,4] > 29	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
#2(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 4[3,1]+2[1,1]+5[5]+6[6]+7[3,4]+3[2,1] > 27	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
#3(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) > 10[6,4]+7[1,6]+4[4]+2[2]+8[3,5]+12[6,6] > 43★	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
初手⇒フレンジィで攻撃+のバフ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
2手目⇒前衛に動き、魔法剣士として攻撃や回復でサポート	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
ピンチになったらバーサークで狂戦士化して暴れまわる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
経歴-	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
街の教会の神父として人々の懺悔を聞き許しを与えたり、けが人を治療する医者としても活躍している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

