キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定で全損箇所1つにつき+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1、毎ターン及び戦闘終了時任意のパーツ1つを損傷
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0肉弾攻撃成功で敵残存パーツ総数が[判定値-5]以下の場合、対象全てのパーツが損傷する(レギオン無効)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、一度だけ振り直し可
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0に対する肉弾攻撃で大成功した場合、「連撃1」or「転倒」付与可。1カウント1回
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートでターン・パート終了時に損傷していたら修復可。
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時にのみ使用可。任意の基本パーツ1つを損傷することで白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1