キャラクター名

マイア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
花園	
編み物	
カルマ	研究がにより異変を追加すべき投与薬を間違えられてしまった。まるで自分の意思でもんでいるようだったが、知らず知らずのうちに研究の異出装置になってしまったように、本物の自由とは私たちの手を離れ遠ノ付けるものがなくなったときなのだろう

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			自身に対して行われる対話判定+１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを代わりに受ける
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を無効化
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	妨害３　損傷パーツが無ければ使用不可
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発　出目+1
胴		うじむし		オート		自身	ターンかバトル終了時、自動修復
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ジャッジ	0	自身	防御2
腕		たからもの		オート			バスケット