キャラクター名
ナナン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女の子	年齢	7
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1580		知り合いに生き返った人がいる		
			近所に芸術家が住んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	4	2		13	2
心	11	知力	18	2		31	5
		精神力	11	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 47 /合計 47

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1605 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ボクの生まれた場所は小さな、それは小さな村とすら呼べないような集落だった
というのもボクの両親とそのパーティメンバーであるナイトメアのゴーントさんの3人で浅い森の近くに作った集落だったから
じゃあなぜそんなところにわざわざ孤立して家を建てたんだろうね？
小さなボクが理由を聞いても

「人付き合いにつかれただけだよ」
「静かに過ごしたかったのよ」

なんて理由についてはぐらかして教えてくれなかったな。
けど少なくともそうやって孤立していても蛮族の脅威に対応できるぐらいお父さんもお母さんも強かったんだよ
だってボクが物心づいたころから蛮族がいくらボク達の集落に近づこうとまともに行動できたことなんてなかったから・・・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟