

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	49
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	シーフ	性別	不詳
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	犯罪組織			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	45	63	61	6	9
ボーナス	3	5	15	21	20	2	3
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正				5	5	5	
能力値	3	6	16	29	27	8	3

HP	303
MP	695
フェイト	47

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	16	0	8	43	8
スキル							50		
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	16	5	58	43	8
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	27			27	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	27			27	+ 3 d
エネミー識別	29			29	+ 3 d
アイテム鑑定	29			29	+ 3 d
魔術判定	29	6		35	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*2	
にく*2	
やさい	
地図	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 1000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果:								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもダメージを与えると対象の回避-1Dする								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
インクリーズデバイス	5	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功	-	
効果: 対象のダメージに+知力する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
マジックブラスト	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「メジャー」「対象:単体」の魔術を「対象:範囲(マジックブラストのSL*2体)」に変更する								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に2D+5の水属性魔法攻撃を行う。対象に1点でもHPダメージを与えたら[放心]を与える。								
フライト	1	-	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:								
コキユートス	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に2D+20のダメージの水属性魔法攻撃を行う。この攻撃で1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
エンチャントウェポン:光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+1Dし、光属性の魔法攻撃に変更する。								

《エントロピー増大》セットアップ Fate-3 射程:シーン 対象:範囲(選択) 対象のダメージに対象のCL×3 シーン中持続
 クリナップ時、対象にHPロス-対象のCL
 《グリーンフィード》メジャー MP-60 射程:20m 対象:範囲(選択) 対象の【精神】、【幸運】に-2
 対象の最大MPから現在MPを引いた値の3倍のダメージ増加(上限:1000) シーン中持続

《ゴッデスキメラ》パッシブ 【感知】【知力】【精神】に+5、その判定に+1D。MP最大値に+200。回避判定に+1D。
 魔法ダメージに+100。魔法防御点に+50。Fate最大値に+5。

