キャラクター名

ノロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
亡者	
いのち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1 点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してもよい
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
頭		アドレナリン		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	無し	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに追加される狂気点1点を無効化できる。
腕		たからもの		オート			本