キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
遊園地	
陵辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		アリスのマニューバー		ダメージ	0		お姫様
メインクラス		ゴシックのマニューバー		ラピッド	0		暴食
メインクラス		ゴシックのマニューバー		ダメージ	0		背徳の喜び
サブクラス		バロックのマニューバー		ダメージ	1		結晶化
胴		変異一のマニューバー		オート	無し		しんぞう
胴		変異二のマニューバー		ジャッジ	1		しょくしゅ
胴		変異三のマニューバー		オート	無し		だるま
腕		改造一のマニューバー		アクション	2		シザースハンド
腕		改造二のマニューバー		アクション	3		レーザービーム
頭		たからもの		オート			