キャラクター名
イチ

プレイヤー名

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	**性別**	女	**年齢**	150
冒険者Lv	11	**経歴**	c-3-1 大きなうそをついていた（いる）		
経験点	3480		c-3-5 決して手放せない小物がある		
			a-2-1 臨死体験をしたことがある		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	9	**器用度**	3	5		17	2
		敏捷度	7	3		19	3
体	5	**筋力**	6	2		13	2
		生命力	6	6		17	2
心	12	**知力**	10	10		32 + 2	5
		精神力	11	8		31	5

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
プリースト/ティダン	11		
フェアリーテイマー	9		
レンジャー	1		
セージ	9		
ウォーリーダー	7		
ドルイド	1		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
クリティカルキャスト	2-233 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

□□神展の構え		
□□怒涛の攻陣Ⅰ		
□□怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
□□陣率：抗拒の推断Ⅰ		
□□怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
□□怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬		
□□陣率：効力亢進Ⅱ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1　宿木の棒杖加工	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	19 m	57 m

回避	**防護点**
2d+ 0	6

HP
52

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 14	2d+ 10

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 13	2d+ 16

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	16			
妖精魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	
耳	炎石のイヤリング	【オルフィード式蒸発妖精術】秘伝魔法の行使に必要
顔	聖印	
首	ロッセリーニの調声器	【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】秘伝を使用可能にする
背中	軍師徽章	
右手	スマルティエの叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	華美なる宝石飾り	
その他	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2

	装備品	説明
左手	マナリング	EP p.146 ダメージ魔法のダメージを+1　発動体を兼ねる

その他メモ

x3 2d+2d+1d+2d+2d+2d　エルフ
#1(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 9[4,5]+7[3,4]+6[6]+6[4,2]+10[5,5]+5[2,3] ＞ 43
#2(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 3[2,1]+7[6,1]+6[6]+6[4,2]+10[6,4]+11[5,6] ＞ 43★
#3(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 6[2,4]+7[4,3]+2[2]+8[3,5]+4[1,3]+7[1,6] ＞ 34

かたばみさん卓用成長
#1[6,5]->(精神力 or 知力)
#2[5,2]->(知力 or 敏捷度)
#3[3,5]->(筋力 or 知力)
#4[2,5]->(敏捷度 or 知力)
#5[5,3]->(知力 or 筋力)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：イチ

プレイヤー名：

一般装備品	（消耗チェック）
■常備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx15	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔海草x20	○□□○□□
魔晶石（5点）x26	○□□○□□
魔法石（10点）x8	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符（+2）x4	○□□○□□
月光の魔符（+2）x4	○□□○□□
消魔の守護石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□
◆フェアリーテイマー	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
◇オルフィード式蒸発妖精術	○□□○□□
陽熱の軍配	○□□○□□
	○□□○□□
◇古モルガナンシン王国式戦域魔導術	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
◆その他	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
ジャックの豆x2	○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
17160 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク（ハイペリオン）	700
専用化（HP）	
専用化（MP）	
専用化（聖印）	100
専用化（宝石飾り）	100
華美なる宝石飾り	
◇秘伝	
入門	
フレイムガード（2）	
ヒートハンマー（4）	
エクスプロージブボイル（7）	
フレイムパス（10）	
名誉点 所持 34	/合計 934