キャラクター名	プレイヤー名
葛城永一	

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ミストルティン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	1		4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ:軽装防具(素手)	白兵	4r+3	10	6		
1+2(100↓)	白兵	4r+3	10	7		装甲無視
1+2(100↑)	白兵	4r+3	10	9		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーキタイプ:軽装防具		8			装甲値Lv×2+6

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
斥力のイデア	
長手のイデア	
思い出の一品	
コネ:情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
イデアホルダー※	2	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果： <斥力のイデア><長手のイデア>を取得。《神殺す刃》の浸食率+3(済)								
スピードフォージ	1	3	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	-	
効果： 《神殺す刃》を使用。シナリオLv回								
神殺す刃	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果： アーキタイプ:軽装防具を装備								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 素手による白兵攻撃。攻撃力+Lv。装甲無視								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動成功	-	
効果： 自身を含む攻撃の対象を自分一人に変更。シナリオLv回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果： カバーリングを行う。プロセス1回								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果： 《崩れずの群れ》の射程を10mに。シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								