キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エンジェルハィロゥ	ワークス	防衛隊員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	3	1	0			4
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	1		情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｱﾝﾁﾏﾃﾘｱﾙﾗｲﾌﾙ	射撃	4r+2		20		この攻撃に対してｶﾞｰﾄﾞを行えない。ｶﾞｰﾄﾞｶﾞを行った場合、ﾀﾞﾒｰｼﾞを行ったものとしてﾀﾞﾒｰｼﾞを算出できない。この武器は1ｼﾅﾘｵに1回使用可能
ATMﾗﾝﾁｬｰ	射撃	4r+2		10		飛行状態のｷｬﾗを対象にできない。この武器は1ｼﾅﾘｵに1回まで使用可能
ｸﾞﾚﾈｰﾄﾞﾗﾝﾁｬｰ	射撃	4r		9		ｴﾘｱｰで使用する、対象：範囲に変更する。この効果は1ｼﾅﾘｵに1回使用可能
ｽﾀﾝｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ	射撃	4r-1				対象：範囲、攻撃が命中した場合対象にﾊﾞﾊﾞｽﾃｰﾀｽ硬直と放心を与える。この武器は1ｼﾅﾘｵに1回使用可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
裏資産	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 50

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3		ﾒｼﾞｬｰ			自動		
効果：								
抜き打ち	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		白兵射撃		
効果：	このｴﾌｪｸﾄに対するﾄﾞｯｼﾞ判定のﾀﾞｲｽを-ﾚﾍﾞﾙ×2する。また、この時装備する武器を変更可能。1ｼｰﾝに1回使用可能。							
クイックモーション	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで行えるｴﾌｪｸﾄ以外の行動を一つ行える。1ｼｰﾝにﾚﾍﾞﾙ回まで使用可能。							
光芒の疾走	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果	:戦闘移動を行う、この移動では離脱を行える。移動中にｴﾝｹﾞｰｼﾞしても終える必要は無く封鎖の影響も受けない。1ｼｰﾝにﾚﾍﾞﾙ回まで使用できる。							
戦いの予感	1	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ進行の最初のﾗｳﾝﾄﾞのみ使用できる。あなたの行動値をﾚﾍﾞﾙ×10する。1ｼﾅﾘｵに1回使用可能。							
ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ	4		常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化ﾎﾟｲﾝﾄをﾚﾍﾞﾙ×10する。侵食率でﾚﾍﾞﾙｱｯﾌﾟしない。							
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								