キャラクター名: アヤ・クロウリー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	220		棲家が燃えたことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18 + 2	3
		敏捷度	4	2		12	2
体	14	筋力	4	2		20	3
		生命力	2	1		17	2
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ル=ロウド	2		
セージ	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 8	10	8	28										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	光のアミュレット	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の腕輪	
器用の指輪		割る用

その他メモ

忌み子とはいえ裕福に生まれ、（母親は生まれた時に死亡）父親や使用人たちからはそれなりに愛されたが、
学友から気が狂わんばかりのいじめを受け、それにより家を燃やして自らの命を絶とうとするも失敗。
しかしその時に吹っ切れ、それならそれで自分の運命に抗わず、素直に、そして自由に生きてみようとし、一人旅に出る。
ル=ロウドを信仰しているのはその為。

似非関西弁は旅の途中で勝手に身についたものらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アヤ・クロウリー

プレイヤー名：

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x7	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
【売却・廃棄】	○□□○□□
【カード】	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50

所持金 4920 G

預金・借金 G

名誉点 所持 72 /合計 122