

キャラクター名

タマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
血の宴(05)	
故郷(35)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ターン終了時、戦闘終了時に任意のパートを1つ損傷。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	自身	コストの代わりに、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		お面		オート	なし	なし	対話判定において出目+1してもよい。アクセサリー。頭部から、なぜか外すことができない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		花火玉(火炎ビン)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御。このパートが戦闘終了時に破壊されなければ、自分の損傷している任意のパート2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1