

キャラクター名

プレイヤー名

タマ

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 14 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | | | | | |
|-------|----|-----------------------------|--|----|--|
| 初期配置 | 煉獄 | 記憶のカケラ 血の宴(05) 故郷(35) | | 内容 | |
| 最大行動値 | 11 | | | | |

| | | | |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 0 | 2 | 2 |

| 未練 | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 衝動 | | オート | 効果参照 | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。 |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | お面 | | オート | なし | なし | 対話判定において出目+1してもよい。アクセサリ。頭部から、なぜか外すことができない。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | アンテナ | | オート | なし | 自身 | あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1~2 | 砲撃攻撃4+爆発。 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | 0 | 自身 | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 花火玉(火炎ビン) | | アクション | 2 | 0~1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |