

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	兄	
		炎	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」コスト-1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で獲得。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		しんぞう		オート			