

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	キュマイラ			
オプション	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率 31 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	233
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
唯我独尊	P	N		
乾いた魂	P	N		
囚人の鳥籠	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃:Lv+8								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃:Lv×2								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果: 攻撃を範囲選択にするシーンLv回								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動 シーンLv								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス Lv+2								
ギガンティックバイト	3	4	メジャー	武器	単体	白兵	100%	
効果: 攻撃:+素手の攻撃力 シナリオLv回								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: クリティカル値 -Lv								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 攻撃力:+Lv×2 装甲値:Lv×3								
瞬間退場	1							
効果: 蘇生復活								
蘇生復活	1							
効果: シナリオ1回 HP1で復活								
生命増強2	10							
効果: HP:+Lv×20								
加速する刻	1							
効果: ★								
効果: ★								

【オート】
 <Eロイス>唯我独尊 セットアップ又はマイナーのエフェクトをもう1回使用
 <Eロイス>乾いた魂 ダメージロール+ミドルフェーズのシーン数
 <Eロイス>囚人の鳥籠
 瞬間退場
 蘇生復活
 加速する刻
 【マイナー】
 <変形>破壊の爪(10)+完全獣化(3) 攻撃:18 ダイス:5
 <変形~戦闘移動~>破壊の爪(10)+完全獣化(3)+ハンティングスタイル(3) 攻撃:18 ダイス:5 移動:8m
 『クライマックス』
 <変形メガロドン>破壊の爪(10)+完全獣化(3)+剛身獣化(3) 攻撃:30 装甲:9 ダイス:5
 <変形メガロドン~戦闘移動~>破壊の爪(10)+完全獣化(3)+ハンティングスタイル(3) 攻撃:18 ダイス:5 移動:8m
 【メジャー】
 11dx@7 <噛みつき>コンセントレイト(3)+獣の力(5) 攻撃:28 ダイス:+5
 11dx@7 <噛みつき~範囲~>コンセントレイト(3)+獣の力(5)+増腕(3) 攻撃:28 ダイス:+5 範囲選択
 『クライマックス』
 11dx@7 <噛みつき>コンセントレイト(3)+獣の力(5)+ギガンティックバイト(3) 攻撃:54 ダイス:+5
 11dx@7 <噛みつき~範囲~>コンセントレイト(3)+獣の力(5)+ギガンティックバイト(3)+増腕(3) 攻撃:54 ダイス:+5 範囲選択