

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		言うことを聞いて下さい（知覚混乱）		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使える。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		失敗作		オート	1	0	攻撃・切断判定に+1 毎ターン任意のパーツを損傷する。
頭		私の指示通りに動くのです（屍人指揮）		ジャッジ	0	0-1	支援2。自身には使えない。
頭		ボルトヘッド		アクション	1	自身	支援2。自身のみ。
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	10面ダイスを振る。効果が特殊なので歪曲のP53を確認
				オート			
腕		丸鋸（ジョギリ）		アクション	4	0	白兵4、攻撃出目+1
腕		悪意の芽		アクション	2	0-1	対象のドールの任意の未練を1つ嫌悪に変更する
腕		束縛の腕		アクション	2	0-2	攻撃判定2でも大失敗になる
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		巨体		オート		自身	転倒・移動無効
				オート			
脚		フローター		オート		自身	自身を対象にする肉弾・白兵攻撃の判定値-1
脚		キャンサー		オート		自身	脚のみ、防御1移動時にジョギリをラピッドで使用
脚		狂気の造形		オート		自身	ターン終了時の狂気点を追加で1点加える
脚		私の盾になるのです（屍肉の盾）		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンでダメージを肩代わりする
脚		テentakul		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
脚		防爆装備（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		狂気の舞踏		オート		自身	ターンの開始時にドールが発狂している未練の数行動値を+する
				オート			